Los roles

Cada jugador recibe un rol al azar. El rol dice cuánto cobra en cada ronda (Ingresos), cuánto le cuesta vivir (Coste Vital) y cuánto tiene que ahorrar para llegar a cada meta al final de la partida.

Rol	Clase	Ingresos	Coste Vital	Sobrevivir +4	Vivir bien +8	Prosperar +12
CEO multinacional	alta	18	6	26	54	60
Cirujana especialista	alta	15	5	18	37	43
Pequeña empresaria	media	10	4	15	30	33
Profesor de instituto	media	7	2	11	20	23
Oficinista	media	6	2	7	12	16
Autónoma precaria	baja	6	3	17	25	30
Repartidor	baja	5	2	14	21	26
Estudiante	baja	4	1	11	17	21

Roles de repuesto

No se reparten al empezar. Los toma quien cambia de clase en el Ecuador de la Vida (ronda 4): entrega su rol, coge el repuesto de su nueva clase y conserva su dinero y sus fichas. Hay **uno por clase**: si ya está cogido, quien llega después se queda con su rol.

Rol	Clase	Ingresos	Coste Vital	Sobrevivir	Vivir bien	Prosperar
Rentista	alta	16	5	26	40	52
Enfermero	media	8	3	39	43	48
Camarero	baja	5	2	25	29	33

Quién juega según la mesa

Jugadores	Altas / medias / bajas	Roles que no salen
8	2 / 3 / 3	—
7	2 / 2 / 3	Oficinista
6	2 / 2 / 2	Oficinista y Autónoma precaria

Los servicios cambian tus cuentas

Sanidad ≥ 4: tu Coste Vital baja 1.

Educación ≥ 3: si eres de clase media o baja, cobras 1 más.

Escudo Social ≥ 3: si eres de clase baja, no pagas Coste Vital.

Cómo leer tu rol

- En cada ronda **cobras tus Ingresos** y **pagas el impuesto y tu Coste Vital**. Lo que sobra, lo ahorras.
- Si no llegas a pagar, lo entregas todo, te quedas a 0 y recibes una **Ficha de Exclusión** (−5 puntos al final, y la Tensión del país sube 3).
- Al final, tus ahorros te dan puntos según la **meta más alta** a la que llegues: +4, +8 o +12.
- Las metas están ajustadas para que **todos los roles tengan posibilidades parecidas**: la CEO necesita mucho más dinero que el Estudiante para prosperar.

En la app, cada alumno ve en su móvil «Mi vida»: su rol, su dinero, lo que cobrará y pagará esa ronda y por qué.

estadoenclase.es · CC BY-NC-SA 4.0